



أصدرت وزارة الداخلية التابعة لحكومة الإنقاذ في مدينة إدلب، قراراً بمنع حيازة أو تخزين أو الاتجار بالألعاب النارية تحت طائلة المساءلة الشرعية.

وأوضح بيان صادر عن الوزارة اليوم، أنه "يعاقب من يقوم ببيع أو ترويج الألعاب النارية بمصادرة الكميات الموجودة لديه، وإغلاق محله فضلاً عن إحالته إلى القضاء الشرعي لاتخاذ العقوبات الرادعة بحق".

وأهاب البيان بخطباء المساجد للتذكير بمخاطر الألعاب النارية في خطب الجمعة وتوضيح موقف الشرع من ذلك على مختلف الصعد، كما دعا المواطنين إلى توعية أطفالهم وتوجيههم للابتعاد عنها.

ويأتي قرار حكومة الإنقاذ في الوقت الذي تشهد في محافظة – منذ أسابيع – إدلب فلتاناً أمنياً، والذي تجلي في انتشار ظاهرة الاغتيالات والمفخخات المجهولة المصدر.

هذا، وتشكلت "حكومة الإنقاذ" بدعوى من هيئة تحرير الشام التي يتهمها ناشطون بالإشراف الفعلي على الحكومة التي تنشط في مناطق سيطرة الهيئة في إدلب وريفها.

يشار إلى أن الفترة الماضية شهدت قرارات عدة لحكومة الإنقاذ وصفها ناشطون بأنها بعيدة عن الواقع الذي يعيشه المدنيون والذي يحتاج إلى قرارات أهم بكثير من قرار منع "الألعاب النارية".

[البيان:](#)



الرقم ١٩٥١

## تعميم

إن ظاهرة الألعاب النارية والمفرقعات ظاهرة سلبية بكل المقاييس وذلك لما تسببه من فوضى وأذى وإزعاج وترويع للأهالي مقابل ربح المتاجرين بها من ضعاف النفوس اللاهثين خلف الربح المادي غير آبهين بالأضرار التي تخلفها .

لذلك تقرر ما يلي :

- 1- يمنع ملءاً باتاً حيازة أو تخزين أو الاتجار بالألعاب النارية لأي شخص كان تحت طائلة المسائلة الشرعية .
- 2- يُعاقب من يقوم ببيع أو ترويج الألعاب النارية فوراً بمصادرة الكميات الموجودة لديه وإغلاق محله وإحالة إلى القضاء الشرعي لاستخلاص النتائج الشرعية الرادعة له ولأمثاله من سجن وغرامات مالية .
- 3- كما تهيب وزارة الداخلية بالأخوة الأهالي إلى توعية وتوجيه أطفالهم بالابتعاد عن استخدام الألعاب النارية وردعهم ومحاسبتهم وتبليغ الجهات المعنية عن الأشخاص الذين يقومون ببيع وترويج هذه المواد .
- 4- كما تهيب وزارة الداخلية بالأخوة خطباء المساجد بالتذكير بمخاطر الألعاب النارية في خطب الجمعة وتوضيح موقف الشرع من ذلك على مختلف الصعد .

يعمم ويبلغ من يلزم لتنفيذه فوراً

صدر في يوم الإثنين التاريخ : ١٢/ رمضان / ١٤٣٩ هـ . ٢٨/ أيار / ٢٠١٨ م

وزير الداخلية

العميد أحمد محمد ديب

